



BALLY WULFF Games & Entertainment ist ein führendes deutsches Unternehmen im Segment der Unterhaltungselektronik und vereint die Bereiche Entwicklung, Produktion und Vertrieb von Geldspielgeräten. Ein Job bei BALLY WULFF bedeutet: spannende Herausforderungen, ein kreatives, zukunftsorientiertes Umfeld und viele nette Kolleg*innen!

Zur Verstärkung unseres Entwicklungsteams am Standort Berlin suchen wir ab sofort zur unbefristeten Anstellung einen

Software Build & Release Engineer (m/w/d)

Im Rollout unserer Produktsysteme stehen Sie im Mittelpunkt des Entwicklungsgeschehens und unterstützen bei der Betreuung, Weiterentwicklung, Konfiguration und Testings unserer Build-Systeme. Als Wegbereiter (m/w/d) eines erfolgreichen Releases behalten Sie dabei alles Entscheidende im Überblick, sodass zum Abschluss alle Bausteine optimal zusammenpassen!

DAS ERWARTET SIE BEI UNS

- Ganzheitliche Betreuung der Build- und Release-Prozesse unserer Soft- sowie Hardwareprodukte und Übernahme von Verantwortung im Abgabeverfahren an die PTB (Physikalisch - Technische Bundesanstalt)
- Maßgebliche Einbindung in sämtliche Fragestellungen rund um Planung, Koordination, Umsetzung sowie der Qualitätskontrolle unserer Releases
- Unterstützung unseres Entwicklungsprozesses und Definition von Maßnahmen bei Fehlermeldungen und Anforderungen
- Anpassungen und Konfigurationen wichtiger Bauelemente innerhalb der Build – Umgebung.
- Teamübergreifender Austausch und gegenseitige Unterstützung, gepaart mit einem spannenden und kreativen Arbeitsumfeld in einem mittelständischen Traditionsunternehmen

DAMIT WOLLEN WIR SIE BEGEISTERN

Sie profitieren von unseren flachen Hierarchien und finden ein engagiertes, offenes und wertschätzendes Arbeitsumfeld in **Berlin-Tempelhof** vor. Überdies gibt es bei uns die Möglichkeit der flexiblen Arbeitszeitgestaltung durch Arbeitszeitkonten, Angebote zur Weiterbildung, Verpflegungsmöglichkeiten vor Ort, zahlreiche freiwillige soziale Zusatzleistungen und die Option, verschiedene Arbeitszeitmodelle, insbesondere zur Vereinbarkeit von Familie und Beruf, nutzen zu können. Eine gute Anbindung an öffentliche Verkehrsmittel sowie ausreichend Parkmöglichkeiten sind vorhanden.

DAS BRINGEN SIE MIT

- Abgeschlossenes (Fach-) Hochschulstudium der Informatik (Computer Science, Data Science, Digital Engineering o. Ä.), Mathematik (Computermathematik, Wirtschaftsmathematik o. Ä.) oder eine vergleichbare Berufsausbildung (Fachinformatiker in Systemintegration oder Anwendungsentwicklung (m/w/d))
- Grundkenntnisse in Shell, Bash, Jenkins und Python
- Ein offenes, kommunikatives und teamorientiertes Wesen sowie Freude an bereichsübergreifender Zusammenarbeit
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift

DAS WÄRE EIN PLUS

- idealerweise Erfahrungen im Unix-Umfeld insbesondere FreeBSD
- (Erste) Berufserfahrung im Release- Management von Vorteil

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellungen sowie des möglichen Eintrittstermins.

Kennwort „SW Build & Release Engineer (m/w/d)“

BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH · Colditzstraße 34/36 · 12045 Berlin
oder als PDF per E-Mail an jobs@bally-wulff.de

WWW.BALLYWULFF.DE