



BALLY WULFF Games & Entertainment ist ein führendes deutsches Unternehmen im Segment der Unterhaltungselektronik und vereint die Bereiche Entwicklung, Produktion und Vertrieb von Geldspielgeräten. Ein Job bei BALLY WULFF bedeutet: spannende Herausforderungen, ein kreatives, zukunftsorientiertes Umfeld und viele nette Kollegen!

Zur Verstärkung unseres Entwicklungsteams am Standort Berlin suchen wir ab sofort in Vollzeit einen

Game Illustrator / Grafiker 2D für Spiele (m/w/d)

Mit Ihrer Freude an der digitalen zeichnerischen Umsetzung fesselnder und spannender Spielideen für unsere Unterhaltungsautomaten begeistern Sie unsere Spielerinnen und Spieler maßgebend für unsere Produkte und sorgen hierbei für unseren entsprechenden Wiedererkennungswert. In dieser Funktion sind Sie innerhalb eines Teams aus Mathematikern, Game-Designern, Grafikern, Animatoren und Softwareentwicklern (m/w/d) für das Zeichnen von abwechslungsreichen Spielinhalten unserer Geldspiel-Unterhaltungsautomaten zuständig und integrieren die Resultate in unsere Geräteplattform.

DAS ERWARTET SIE BEI UNS

- Zeichnen von Spielfiguren, Symbolen, Texturen und Szenenhintergründen nach vorgegebenen Zeichenstilen sowie in freien Entwürfen (vorrangig in 2D)
- Einbringen Ihrer kreativen Vorschläge und Entwürfe in Produktentwicklungszyklen und Teambesprechungen, bspw. durch Ad-hoc-Skizzen, Moodboards, Stilpräsentationen, Marktrecherchen sowie Einarbeiten des Feedbacks
- Beraten des Game-Designers in Grafik- und Gestaltungsfragen
- Digitales Kolorieren von Symbolen, Szenen und Figuren im Einklang mit den Spielwelten
- Designen auch von strukturierten Darstellungen wie bspw. Hilfeseiten, Gewinnplan, Benutzerinterfaces, Buttongestaltung
- Vor- und Nachbereiten der Grafiken inkl. Versionsmanagement, bspw. für Kurzanimationen durch Freistellen von Elementen sowie Unterstützen in der Animationskonzeption
- Anwenden von Arbeitsmethoden des klassischen, bei Bedarf auch des agilen Projektmanagements

DAS BRINGEN SIE MIT

- Ein besonderes zeichnerisches Talent untermauert durch ein erfolgreich abgeschlossenes Studium an einer Kunst- oder Medienakademie (z.B. Mediendesign/ Medien-gestaltung, Grafikdesign, Visuelle Kommunikation), alternativ Ausbildung (z.B. Mediengestalter Digital & Print, Kommunikationsdesigner (m/w/d)), umfassende Berufserfahrung oder kommerzielle Projektreferenzen
- Souveräner, sehr erfahrener Umgang mit Adobe Photoshop inkl. strukturiertem, vorausschauendem Arbeiten mit separierenden Grafik-Layern und Objekthierarchien
- Starke kommunikative Fähigkeiten insb. bei der Präsentation von Gestaltungsideen, -stilen und -entwürfen entsprechend den Zielgruppen
- Gutes Fristen- & Zeitmanagement aufgrund der Projekteinbettung und Abgabetermine
- Kenntnisse in Adobe AfterEffects sowie erste Erfahrungen mit Script-Sprachen von Vorteil, aber keine Voraussetzung

DAMIT WOLLEN WIR SIE BEGEISTERN

Sie profitieren von unseren flachen Hierarchien und finden ein engagiertes, offenes Arbeitsumfeld in **Berlin-Tempelhof** vor. Überdies gibt es bei uns die Möglichkeit der flexiblen Arbeitszeitgestaltung, Angebote zur Weiterbildung, Verpflegungsmöglichkeiten vor Ort, zahlreiche freiwillige soziale Zusatzleistungen und die Option, flexible Arbeitszeitmodelle nutzen zu können. Eine gute Anbindung an öffentliche Verkehrsmittel sowie ausreichende Parkmöglichkeiten sind vorhanden.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung mit Arbeitsproben, Angabe Ihrer Gehaltsvorstellungen sowie des möglichen Eintrittstermins.

Kennwort „Game Illustrator (m/w/d)“

BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH · Dimitri Treskow · Colditzstraße 34/36 · 12099 Berlin
oder als PDF per E-Mail an jobs@bally-wulff.de

WWW.BALLYWULFF.DE