



„Der Kreativität freien Lauf lassen –
das ist BALLY WULFF!“

BALLY WULFF Games & Entertainment ist ein führendes deutsches Unternehmen im Segment der Unterhaltungselektronik und vereint die Bereiche Entwicklung, Produktion und Vertrieb von Geldspielgeräten. Ein Job bei BALLY WULFF bedeutet: spannende Herausforderungen, ein kreatives, zukunftsorientiertes Umfeld und viele nette Kollegen!

Zur Verstärkung unseres Entwicklungsbereiches in Berlin suchen wir ab sofort zur unbefristeten Anstellung einen

Technical Artist (m/w/d)

Als leidenschaftlicher technischer Tüftler (m/w/d) führst du die Welt der Programmierung und des Spieldesigns zusammen. Hierbei genießt du große Freiheit in Gestaltung sowie Herangehensweise, sodass du dein Faible für Animationen und VFX vielseitig ausleben kannst! Deine Kolleginnen und Kollegen freuen sich darauf mit dir abwechslungsreiche Spielideen zu realisieren und zum Strahlen zu bringen!

DAS ERWARTET DICH BEI UNS

- Du bist für die Animation, die Visual-Effects und die Implementierung der Spielinhalte unserer Geldspielunterhaltungsautomaten zuständig.
- Du erschaffst für unsere Figuren, Symbole und Spielszenen prägnante Kurzanimationen sowie situationsunterstützende Effekte mit Tools wie After Effects, zBrush, Esoteric Spine oder in einem 3D Softwarepaket.
- Als Technical Artist (m/w/d) bist du die Verbindung zwischen Kreativ- und Programmerteams und verstehst die Anforderungen beider Seiten genau.
- Die aus 2D- und 3D- Elementen bestehenden Spielinhalte werden von dir in unsere Geräteplattform integriert.
- Du arbeitest als Teil eines interdisziplinären Teams aus den Bereichen Game Design, Sound, -Grafik und Softwareentwicklung.

DAS BRINGST DU MIT

- Du hast einen Hochschulabschluss im Bereich Game Art, Animation, Game Design, Computergrafik, visuelle Kommunikation, Mediendesign, Mediengestaltung oder eine vergleichbare Ausbildung.
- Du hast mehrjährige Berufs- oder Projekterfahrung im relevanten Bereich (z. B. Grafik, Animation, Medien, Design, Games, Video- oder Bildbearbeitung).
- Der Umgang mit Adobe Photoshop sowie After Effects ist dir gut vertraut.
- Du besitzt allgemeine Erfahrungen mit Programmiersprachen und der Arbeit mit einer Game Engine.
- Du bist neugierig, lernbereit, hast Spaß am Ausprobieren sowie Experimentieren und besitzt gute Deutschkenntnisse.

DAMIT WOLLEN WIR DICH BEGEISTERN

Du profitierst von unseren flachen Hierarchien und findest ein engagiertes, offenes und lebendiges Arbeitsumfeld **in Berlin-Tempelhof** vor. Überdies gibt es bei uns die Möglichkeit der flexiblen Arbeitszeitgestaltung, Angebote zur Weiterbildung, Verpflegungsmöglichkeiten vor Ort, zahlreiche freiwillige soziale Zusatzleistungen und die Option, **verschiedene Arbeitszeitmodelle** nutzen zu können. Eine gute Anbindung an öffentliche Verkehrsmittel sowie ausreichende Parkmöglichkeiten sind vorhanden.

Wir freuen uns auf deine Bewerbung mit Angabe deiner Gehaltsvorstellung sowie deines nächstmöglichen Eintrittstermins.

Kennwort „Technical Artist (m/w/d)“

BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH · Dimitri Treskow-Steffensen · Colditzstraße 34/36 · 12099 Berlin
oder als PDF-Datei per E-Mail an jobs@bally-wulff.de