



BALLY WULFF Games & Entertainment ist ein führendes deutsches Unternehmen im Segment der Unterhaltungselektronik und vereint die Bereiche Entwicklung, Produktion und Vertrieb von Geldspielgeräten. Ein Job bei BALLY WULFF bedeutet: spannende Aufgaben, ein kreatives, zukunftsorientiertes Umfeld und viele nette Kollegen!

Zur Verstärkung unseres Entwicklungsteams am Standort Berlin suchen wir ab sofort und unbefristet einen

## Programmierer / Softwareentwickler - Gaming C++ (m/w/d)

Sie kennen Quellcode besser als Ihre eigene Westentasche und sind leidenschaftlich daran interessiert, im Game Development großartige Spiele mit uns zu entwickeln? Perfekt! Als Softwareentwickler (m/w/d) für Games ist es Ihre Aufgabe, in interdisziplinärer Teamarbeit Millionen von Spielerinnen und Spielern durch ein packendes Spielerlebnis zu faszinieren und nachhaltig zu begeistern. Als Innovationstreiber (m/w/d) der Branche liegt uns viel daran, uns immer wieder mittels neuer Ideen, Spielmechaniken und Technologien neu zu erfinden, um den Markt kontinuierlich zu revolutionieren.

### DAS ERWARTET SIE BEI UNS

- Entwicklung und Verantwortung für den Spielecode eines kompletten Spiels in Microsoft Visual Studio
- Implementierung neuer Spielefeatures
- Einsatz von Debugging- Tools und Techniken zur Isolierung und Behebung von Fehlern
- Weiterentwicklung und Optimierung des Programmcodes
- Enge Zusammenarbeit in einem Team bestehend aus Gamedesignern (m/w/d), Technical Artist (m/w/d), Sound Designern (m/w/d) und Grafikern (m/w/d)

### DAMIT WOLLEN WIR SIE BEGEISTERN

Sie profitieren von unseren flachen Hierarchien und finden ein engagiertes und offenes Arbeitsumfeld in Berlin-Tempelhof vor. Überdies gibt es bei uns die Möglichkeit der flexiblen Arbeitszeitgestaltung, Angebote zur Weiterbildung, Verpflegungsmöglichkeiten vor Ort, zahlreiche freiwillige soziale Zusatzleistungen und die Option, flexible Arbeitszeitmodelle nutzen zu können. Eine gute Anbindung an öffentliche Verkehrsmittel sowie ausreichende Parkmöglichkeiten sind vorhanden.

### DAS BRINGEN SIE MIT

- Abgeschlossenes (Fach-) Hochschulstudium der Informatik (Computer Science, Informatik, Technische Informatik, Wirtschaftsinformatik, Medieninformatik, Elektrotechnik, Digital Engineering o. ä.) bzw. eine vergleichbare Berufsausbildung (Fachinformatiker in Systemintegration oder Anwendungsentwicklung (m/w/d))
- Umfassende Kenntnisse in C / C++ sowie fundierte Berufs- oder Projekterfahrung in der Programmierung
- gute Deutsch- **oder** gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

### DAS IST EIN PLUS

- Erste Erfahrungen in der Unix-Welt, vorzugsweise in FreeBSD, sind von Vorteil.
- Starker Teamgeist und Freude an der Kommunikation

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung sowie Ihres nächstmöglichen Eintrittstermins.

Kennwort „Programmierer / Softwareentwickler - Gaming C++ (m/w/d)“

BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH · Dimitri Treskow- Steffensen · Colditzstraße 34/36 · 12099 Berlin  
oder als PDF-Datei per E-Mail an [jobs@bally-wulff.de](mailto:jobs@bally-wulff.de)

[WWW.BALLYWULFF.DE](http://WWW.BALLYWULFF.DE)