

TR5

Bally  WULFF

SPIELGASTINFORMATION



SPIELEMPFEHLUNGEN

RAVEN'S CASTLE

In Raven's Castle gilt es die drei Türme mittels mystischer Raben, Zaubertränke und Wahrsagekugeln zu erobern. Die weiße Cash Cat bringt Glück und noch mehr Trefferchancen. Aber Vorsicht: Der schwarze Kater setzt alles wieder auf Null!

.....

- min. Einsatz: 10 / max. Einsatz: 200
 - 3 Walzen, 5 Linien
 - Raben – Kristallkugeln – Flacons
 - Mindestens zwei identische Symbole auf einer Linie aktivieren Steps in den Türmen und lassen den gesammelten Betrag ansteigen
 - Die magische White Cat verspricht wahre Quantensprünge
 - Doch Vorsicht: Sichert man seinen Betrag nicht rechtzeitig, ist mit der Black Cat alles verloren
 - Hat man die maximale Anzahl einer Symbolgruppe gesammelt, bekommt man für jeden Step einen sicheren Sofortbetrag.
-

MP-Feature: Zusätzliche MAXIPLAY-Wild Blöcke auf der mittleren Walze + Die erste Stufe für den linken Turm wird übersprungen.

.....



FRUITS AND WILDS 2

Fruits & Wilds 2 begeistert mit seiner frischen Optik und noch mehr Nervenkitzel: Wilds können Treffer bis um das 15-fache aufwerten!

- min. Einsatz: 5 / max. Einsatz: 200
- 3 Walzen, 5 Linien
- x1, x2, x3, x4, x5, x10 und x15 Wilds auf Walze 3 ersetzen und vervielfachen den Gewinn

MP-Feature: 3x Scatter gibt 10 Freispiele auf 27 Linien



SPIELE



ASENA

- min. Einsatz: 10+10 / max. Einsatz: 200+200
- 5 Walzen, 5 Linien
- 10 Freispiele mit Bücher-Feature: Magic Symbol wird als Scatter und x5 ausgewertet.

MP-Feature: FRAU ist Wild für alle Symbole außer BUCH und BONUS-SYMBOL



CRYSTAL BALL

- min. Einsatz: 10+5 / max. Einsatz: 200+100
- 5 Walzen, 5 Linien
- Mindestens 3 Scatter triggern 10 Free-games + Bonus Symbol Ausspielung
- Scatter ersetzt alle Symbole

MP-Feature: Der Zauberer wird auf allen Walzen im Basisspiel als Block angeordnet. Dadurch ist auch im Basisspiel ein Vollbild mit dem Zauberer möglich.



CUTIE CAT

- min. Einsatz: 10+10 / max. Einsatz: 200+200
- 5 Walzen, 4 sichtbare Symbole pro Walze
- 10, 20 oder 30 Linien wählbar
- 3x SCATTER gewinnen 5 Freispiele

MP-Feature: Zusätzliche Wild Blöcke mit Multiplikator x2 oder x3 auf Walze 1



EXPLODIAC

- min. Einsatz: 10+5 / max. Einsatz: 200+100
- 5 Walzen, 10 Linien
- Symbol Bombe ist Surrounding Wild: Alle zu einem Bombe-Symbol benachbarten Symbole und das Bombe-Symbol werden zu Wild
- Wild ersetzt alle Symbole
- 10x Haupttreffer in einem Lauf möglich

MP-Feature: Es gibt zusätzliche Bomben, die den Betrag verdoppeln.



FANCY FRUITS

- min. Einsatz: 20+10 / max. Einsatz: 200+100
- 5 Walzen, 5 Linien
- beliebtes Früchtespiel

MP-Feature: Das Symbol 7 kommt immer als Block vor, so dass ein Vollbild mit dem Haupttreffer möglich wird.



FIRE MASTER

- min. Einsatz: 10+5 / max. Einsatz: 300+150
- 5 Walzen, 10/20 Linien wählbar
- mind. 3 Scatter geben 15 Freispiele mit Clone Reels
- In Freispielen aktivieren 9 Blaulichter das 3. Walzenset und setzen die 5. Walze Wild, 14 Blaulichter aktivieren das 4. Walzenset und setzen die 4. Walze Wild, 30 Blaulichter setzen die 3. Walze Wild.

MP-Feature: 4 Blaulichter extra zum Serienbeginn



FRUIT MANIA

- min. Einsatz: 20+20 / max. Einsatz: 200+200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Früchtespiel

MP-Feature: Mr. Maxi Play (Wilde Walzen und Multiplikator-Ausspielung)



FRUITS AND WILDS 2

- min. Einsatz: 5 / max. Einsatz: 200
- 3 Walzen, 5 Linien
- x1, x2, x3, x4, x5, x10 und x15 Wilds auf Walze 3 ersetzen und vervielfachen den Gewinn

MP-Feature: 3x Scatter gibt 10 Freispiele auf 27 Linien



LA DOLCE VITA

- min. Einsatz: 10+5 / max. Einsatz: 200+100
- 5 Walzen, 5 oder 10 Linien wählbar
- 3, 4 oder 5 Scatter starten 10, 15 oder 25 Freegames
- In den Freispielen sammelt das zusätzliche Symbol „Winzer“ sichtbare Flaschen für zusätzliche Beträge ein. „Winzer“ ist Wild für alle Symbole.

MP-Feature: Die Scatter (Haus) werden zusätzlich zu Wilds. Außerdem gibt es nun mehr davon.



MAAAX DIAMONDS

- min. Einsatz: 10+10 / max. Einsatz: 200+200
- 5 Walzen, 5 oder 10 Linien wählbar
- Das expandierende Wild-Symbol ist Joker für alle Symbole.

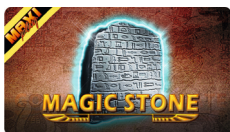
MP-Feature: Zusätzliche Maxiplay-Diamanten mit Multiplikator (x2)



MAGIC BOOK

- min. Einsatz: 10+10 / max. Einsatz: 200+200
- 5 Walzen, 5 Linien
- 10 Freispiele mit Bücher-Feature: Magic Symbol wird als Scatter und x5 ausgewertet.

MP-Feature: SAHID ist Wild für alle Symbole außer BUCH und MAGIC SYMBOL



MAGIC STONE

- min. Einsatz: 20+10 / max. Einsatz: 200+100
- 5 Walzen, 10 Linien
- Bis zu 3 Symbole werden durch die „Steinplatte“ in Wild verwandelt

MP-Feature: Es gibt zusätzliche goldene Steinplatten mit Multiplikatoren x2, x3. Ist eine goldene Steinplatte sichtbar, so werden bis zu 3 Symbole in Wild verwandelt. Zusätzlich wird der gesamte Betrag aus diesem Lauf verdoppelt, bzw. verdreifacht.



MIGHTY 40

- min. Einsatz: 10+5 / max. Einsatz: 200+100
- 5 Walzen mit 4 Symbolen, 40 Linien
- geblockte Wilds auf Walzen 2 bis 5

MP-Feature: 3 oder mehr Scattergeben 10 Freispiele mit Sieben als Wild



QUANTUM CLASH

- min. Einsatz: 10+5 / max. Einsatz: 200+100
- 5 Walzen, 10 Linien
- Trefferauswertung von links nach rechts
- Atom ist Wild und startet Atom Respin

MP-Feature: Atom verdoppelt den Betrag



RAVEN'S CASTLE

- min. Einsatz: 10+5 / max. Einsatz: 200+100
- 3 Walzen, 5 Linien
- Raben – Kristallkugeln – Flacons

Weitere Infos in der Spieleempfehlung

MP-Feature: Zusätzliche MAXIPLAY-Wild Blöcke auf der mittleren Walze + Die erste Stufe für den linken Turm wird übersprungen.



ROMAN LEGION

- min. Einsatz: 10+5 / max. Einsatz: 200+100
- 5 Walzen, 5 Linien
- 3 Scattersymbole starten 10 Freispiele
- In den Freispielen bleiben die Wild-Symbole stehen.

MP-Feature: Das Scattersymbol wird Wild für alle Symbole.



SEVENS AND BARS

- min. Einsatz: 5 / max. Einsatz: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Nur Siebenen, BARS und Kirschen
- Attraktiver Gewinnplan



STICKY DIAMONDS

- min. Einsatz: 10+10 / max. Einsatz: 200+200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Wild ersetzt alle Symbole außer Scatter
- 3 oder mehr Scattersymbole starten 11 Freispiele
- In den Freispielen bleiben alle sichtbaren Wild-Symbole stehen
- Am Ende einer Freispiel-Serie besteht eine Mystery-Chance auf eine weitere Freispiel-Serie mit 11 Spielen. Es gibt maximal einen Mystery-Retrigger.

MP-Feature: Es gibt mehr Wild-Symbole auf den Walzen 1, 3 und 5.



TEXAS TYCOON

- min. Einsatz: 5 / max. Einsatz: 200
- 5 Walzen, 5/10 Linien
- 3 Felder großes Wild-Symbol

MP-Feature: Nudging Wilds auf Walze 2 bis 4



WILDS GONE WILD

- min. Einsatz: 10+10 / max. Einsatz: 200+200
- 5 Walzen, 5 oder 10 Linien wählbar
- Das expandierende Wild-Symbol ist Joker für alle Symbole

MP-Feature: Zusätzliche Maxiplay-Wilds mit Multiplikator (x2)

MAXIPLAY - DER TURBO BUTTON FÜR DEN ABSOLUTEN NERVENKITZEL

Durch die Aktivierung der MAXIplay-Funktion mit dem **Touch-Button** im unteren rechten Teil des Bildschirms wird ein spezielles **Sonder-Feature** aktiviert. Die unterschiedlichen Features werden auf dem jeweiligen Spielplan angezeigt.



Der MAXIplay-Modus ist ab einem Mindesteinsatz von BET 10 zuschaltbar und erhöht je nach ausgewähltem Spiel den eingestellten Einsatz automatisch um 50 % oder 100 %. Der Mehreinsatz durch den MAXIplay-Modus wird im Einsatzfenster ersichtlich.

MAXIplay kann jederzeit wieder deaktiviert werden um das Spiel im normalen Modus weiter zu spielen.



Die unterschiedlichen Sonder-Features:

- längere Serien
- mehr WILDS
- MAXI-GONG / Wilde Walzen
- geblockte WILDS
- höhere Multiplikatoren im Spielplan
- verdoppelte Trefferchancen
- garantierte WILDS bei jedem Walzenlauf
- Scatter mit Zusatzfunktionen
- und vieles mehr

LUX/GAME STATION TR 5 HD UND DIE GESETZGEBUNG

Das BALLY WULFF Produkt LUX/GAME STATION TR 5 HD entspricht der Technischen Richtlinie 5.0 sowie der Spielverordnung (SpielV).

WICHTIGSTE GESETZLICHE ÄNDERUNGEN:

10 Euro

- Maximal mögliche Einzahlung auf den Geldspeicher: 10,00 €

60 Euro

- Maximaler Spielverlust pro Stunde: 60,00 €

400 Euro

- Höchstgewinn pro Stunde: 400,00 €

GELDBUCHUNGEN



Das eingeworfene Geld wird auf den Geldspeicher gebucht. Durch Betätigen der EINSATZ-Taste wird ein Einsatz im Rahmen der gesetzlichen Vorgaben vom Geldspeicher abgebucht. Sobald der EINSATZ-Pfeil (unterer Bildschirm) grün blinkt kann der maximal mögliche Betrag eingesetzt werden. Im Pfeil auf dem Bildschirm ist der einsetzbare Betrag sichtbar. Es startet automatisch eine Ausspielung. Der erzielte Betrag wird dem Bankspeicher gutgeschrieben.



Wird das Touchfeld in Form eines Pfeiles auf dem unteren Bildschirm betätigt, erfolgt für Werte vom Bankspeicher eine Ausspielung nach dem gleichen Prinzip. Erzielte Beträge werden auf den Geldspeicher gebucht.

BETRAG

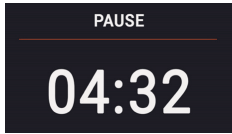
0

Werte, die für weitere Spielinhalte (z.B. Walzenspiele) genutzt werden sollen, werden vom Bankspeicher abgebucht. Erzielte Werte aus einem Spiel werden zunächst im Feld BETRAG angezeigt und im Anschluss dem Bankspeicher gutgeschrieben.

SPIELPAUSEN

GESETZLICHE SPIELPAUSEN:

Die SpielV schreibt regelmäßige Spielpausen vor. Vor einer Pause werden Beträge auf dem Geldspeicher ausgezahlt. Die Einhaltung von gesetzlichen Pausen wird vom Gerät überwacht. Die Dauer bis zum Eintritt der Unterbrechungspause wird im Spielmenü unterhalb des Geldspeichers angezeigt. Im Spiel wird die Anzeige



5 Minuten vor Beginn der Pause eingeblendet. Die Dauer der gesetzlichen Pause beträgt 5 Minuten. Die verbleibende Dauer einer Pause wird auf dem unteren Bildschirm angezeigt.

FREIWILLIGE SPIELPAUSEN:

Es besteht die Möglichkeit, freiwillige Pausen von mindestens 15 Sekunden Dauer einzulegen. Während dieser Mindestzeit wird ein Hinweis mit der verbleibenden Zeit angezeigt. Das Gerät ist in dieser Zeit von keinem Spielgast bedienbar.



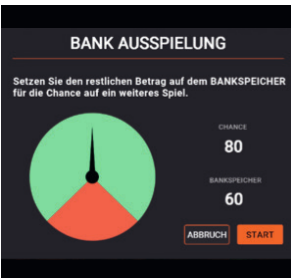
Über das Touchfeld mit dem Pausenzeichen kann die freiwillige Pause aktiviert werden. Das Gerät ist dann belegt und kann nicht bespielt werden. Während einer freiwilligen Pause zählt die Spielzeit bis zur nächsten gesetzlichen Pause nicht weiter.

Die Belegung kann nach Ablauf der Mindestpausenzeit von 15 Sekunden manuell beendet werden.

CASH PHASE

Auf Grund der gesetzlichen Pausenregelung kann es zur CASH PHASE kommen. In dieser Phase kann der Spielgast keinen Einfluss auf das Spielgeschehen nehmen und Beträge auf dem Geldspeicher werden ausgezahlt.

SPIEL IM SPIEL: BANK AUSSPIELUNG



Ist der Restbetrag im Bankspeicher kleiner als die gewählte Bet, so kommt es automatisch zur BANK AUSSPIELUNG. Hier besteht die Chance mit der gewünschten Bet weiterzuspielen, also quasi einen weiteren Walzenlauf zu erzielen. Das Glücksrad, das dann auf dem Monitor erscheint, zeigt die Trefferwahrscheinlichkeiten an.

RISIKOLEITER

Bis zu 3 frei wählbare Risikoleitern (Fun, Classic und Extreme) sorgen für individuellen Spielspaß und ermöglichen es um Beträge von bis zu 32000 zu wetten.



GIGA SPINS („GS“)

In einigen Spielen können zusätzlich GIGA SPINS gewonnen werden. Wurden GS erspielt, so erscheint ein Glücksrad mit 5 verschieden wertig besetzten Feldern auf dem Bildschirm:



Die Ausspielung beginnt automatisch. Die erzielten Beträge werden dem Bankspeicher gutgeschrieben.



BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH
Colditzstr. 34/36 · 12099 Berlin

Tel.: +49 (0) 30 - 290234-500 | Fax: +49 (0) 30 - 290234-700
management@bally-wulff.de | www.ballywulff.de

Service-Hotline Geldspielgeräte:

Tel.: +49 (0) 30 - 620 02-112

(0,14 €/Min. aus dem dt. Festnetz, aus Mobilfunknetzen abweichend)

Montag - Freitag: 8.00 - 20.00 Uhr
und Samstag: 10.00 - 16.00 Uhr

Art.-Nr. 2100.0010.5030