

TR5
Version 1

Bally *WULFF*

SPIELGASTINFORMATION

ACTION STAR

NEON
Xtra

RED HOT FIREPOT MAX

SPIELEMPFEHLUNGEN

THE BIG ONE

Bei The Big One ist der große Coup an der Börse zum Greifen nah! Laufen drei bis sechs Scatter auf den Walzen ein, sind bis zu 50 Freispiele drin. Hier können Treffer um das bis zu 81fache aufgewertet werden.

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 6 Walzen mit 4 Symbolen, 4096 Wege
- 3x, 4x, 5x, 6x Scatter geben 8, 15, 20, 50 Freispiele
- In Freispielen geben zusätzlich 2x Scatter 5 Freispiele
- WILD-Symbole auf Walze 2-5
- In Freispielen Mysterie-Wild-Multiplikator x2 oder x3. Dadurch in Freispielen Gewinne bis x81 möglich (3x3x3x3).



NORTHERN FURY

Mit Northern Fury wird es spektakulär in arktischem Setting. In den Freispielen wird das faszinierende Nordlicht freigesetzt und lässt auf satte Trefferchancen hoffen. Spielhighlight sind die Freeze Spins, die für zusätzliche Spannung sorgen.

.....

- min. Credits: 10 / max. Credits: 210
- 5 Walzen, 20 oder 40 Linien wählbar
- 3 Scatter starten 10 Freispiele mit geblockten Wilds
- Ab Einsatz 15/30 startet Vollbild auf erster Walze Free Spins, in denen ein Symbol gehalten wird



TENNESSEE

Willkommen in den Südstaaten! In Tennessee dreht sich alles ums beschauliche Landleben. Erscheint die Scheune auf den Walzen 1, 3 und 5, werden 12 Freispiele ausgelöst und sorgen dank Sticky-Feature für tolle Trefferchancen.

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- 3 Scatter starten 12 Freispiele mit Sticky-Feature: alle Wilds und ein vorab ausgewähltes Symbol sind während der Freispiele sticky bleiben auf ihren Positionen kleben



SPIELE



40 THIEVES

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 40 Linien
- 3, 4 bzw. 5 Scatter geben 10, 15 bzw. 50 Freispiele
- In Freispielen ist Räuber auch Wild



BEAUTY OF THE NYMPHS

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Wild ersetzt alle Symbole außer Scatter
- 2/4/5 Scatter starten 10/15/20 Freispiele
- Gewinnauswertung von links nach rechts; in den Freispielen zusätzlich von rechts nach links
- Verlängerungen der Freispiele durch ein Sammelfeature
- In den Freispielen müssen alle Buchstaben des Wortes EXTRA gesammelt werden für eine Verlängerung um 10 Freispiele



BOOKS AND BULLS

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Mindestens 3 Bücher triggern 10 Free-games mit Bonussymbol
- Mindestens 3 bulls triggern 10 Freispiele mit Sticky Wilds
- Torero ersetzt alle Symbole außer Bücher und Bullen



BOOKS AND PEARLS

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Mindestens 3 Bücher triggern 10 Free-games mit Bonussymbol
- Mindestens 3 Perlen triggern 15 Freispiele in denen alle Beträge verdreifacht werden
- Pirat ersetzt alle Symbole außer Bücher und Perlen



CASH IS KING

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5/10 Linien wählbar
- Expanding Wild; mind. 3 Scatter geben 12 Freispiele
- Während der Freispiele wertet Wild-Symbole auf



CRYSTAL BALL

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Mindestens 3 Scatter triggern 10 Freegames + Bonus Symbol Ausspielung
- Scatter ersetzt alle Symbole



DISC OF ATHENA

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Mindestens 3 Scatter triggern 10 Freegames + Bonussymbol
- Scatter ersetzt alle Symbole
- extrem hohe Dynamik



DUCK SHOOTER

- min. Credits: 10 / max. Credits: 240
- 5 Walzen, 4 sichtbare Symbole pro Walze, 10, 20, 30 Linien wählbar
- 3, 4 oder 5 Scatter starten 10, 15 oder 25 Freegames
- In den Freispielen sammelt das zusätzliche Symbol „Jäger“ sichtbare Enten für zusätzliche Gewinne ein. „Jäger“ ist Wild für alle Symbole.



EXPLODIAC

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Symbol Bombe ist Surrounding Wild: Alle zu einem Bombe-Symbol benachbarten Symbole und das Bombe-Symbol werden zu „Wild“
- Wild ersetzt alle Symbole
- 10x Haupttreffer in einem Lauf möglich



EXTRA BIG

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 6 Walzen, 5 Linien
- Früchtespiel



FAIRIE'S CHARM

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Wild ersetzt alle Symbole außer Scatter
- Mind. 3 Scatter gewinnen 10 Freegames
- Es wird eine von vier Freispielarten ausgelost, je nach Wahl gibt es unterschiedliche Features
- Ein Symbol als Sondersymbol mit B&P-Feature; ein Expanding Wild; MoM-Feature; Sticky Wild



FANCY FRUITS

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- beliebtes Früchtespiel



FRUIT MANIA

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Früchtespiel



GIANT MAMMOTH

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 6 Walzen mit je 4 Symbolen, 4096 Wege
- 3, 4, 5, 6 Scatter aktivieren 8, 15, 20, 50 Freispiele
- Erscheint Wild in den Freispielen, wird ein zufälliger Multiplikator ausgelost, der die Treffer erhöht --> je mehr Wilds umso höhere Treffer, Multiplikator bis 81 ist möglich



HAWAIIAN SOPHIE

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 243 Wege
- 3 Wilds auf einer Walze lösen Trefferauswertung und Respin aus
- Clou: Wild bleibt im Respin stehen und erhöht Trefferchancen
- 3, 4, 5 Scatter lösen 10, 20, 100 Freispiele aus mehr Wilds in den Freispielen



KING MIDAS

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5x3 Walzen, 10 Linien
- Mindestens 3 Scatter lösen 7 Freispiele mit Goldfeature aus
- Goldfeature: Erscheint Sondersymbol in Freispielen wird per Zufall weiteres Wild-Symbol für Folgespiele ausgelost, Chance auf Big Wins steigt



KINGDOM'S CREST

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Mindestens 3 Scatter gewinnen 10 Freegames + frei wählbares Bonussymbol
- Scatter ersetzt alle Symbole
- Ab Einsatz 25 werden zusätzliche Scatter-Symbole auf der mittleren Walze freigeschaltet



LA DOLCE VITA

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 oder 10 Linien wählbar
- 3, 4 oder 5 Scatter starten 10, 15 oder 25 Freegames
- In den Freispielen sammelt das zusätzliche Symbol „Winzer“ sichtbare Flaschen für zusätzliche Beträge ein. „Winzer“ ist Wild für alle Symbole.



LUCKY IRISH

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Zwischen 1 und 100 Cash Games werden zufällig ausgelost nachdem mindestens 3 Scatter eingelaufen sind
- In den Cash Games dreht sich das Glücksrad, es können mehr Credits oder Verlängerung der Cash Games erhalten werden



MACHU PICCHU

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- 3 Scatter aktivieren 12 Freispiele
- Auslösung von 3 Top-Symbolen vor den Freispielen, nur diese drei laufen dann in den Freispielen über die Walzen und erhöhen dadurch die Trefferchancen.



MAGIC BOOK

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- 10 Freispiele mit Bücher-Feature: Magic Symbol wird als Scatter und x5 ausgewertet



MAGIC BOOK 6

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 6 Walzen, 10 Linien
- Mindestens 3 Scatter lösen 10 Freispiele und Ausspielung des MAGIC SYMBOLS aus
Optional kann auch klassisch auf nur 5 Walzen gespielt werden



MAGIC STONE

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Bis zu 3 Symbole werden durch die „Steinplatte“ in Wild verwandelt



MIGHTY DRAGON XTREME

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 10 Walzen, 10 bis 40 Linien
- Das expandierende Wild-Symbol ist Joker für alle Symbole außer Scatter
- Mindestens 3 Scatter starten 9 Freispiele. In den Freispielen bleiben alle sichtbaren Wild-Symbole bis zum Serienende stehen. Falls eine der 5 Main Reel Walzen ein Wild-Symbol zeigt, so wird es auf die entsprechende Giant Reel Walze überstempelt und expandiert dort ebenfalls.



MYSTIC FORCE

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5/10 Linien
- Expanding Wild; mind. 3 Scatter geben 12 Freispiele
- Während der Freispiele wertet Wild-Symbole auf



NORTHERN FURY

- min. Credits: 10 / max. Credits: 210
- 5 Walzen, 20 oder 40 Linien wählbar
- 3 Scatter starten 10 Freispiele mit geblockten Wilds
- Ab Einsatz 15/30 startet Vollbild auf erster Walze Free Spins, in denen ein Symbol gehalten wird



PHARAO'S RICHES

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- 3,4 oder 5 Scattersymbole starten 10, 25 bzw. 100 Freispiele
- Wild ersetzt alle Symbole außer Scatter
- 10x Haupttreffer pro Lauf möglich
- Wild-Symbole sind in den Freispielen als Block angeordnet



POWER WILDS

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Früchtespiel
- ab Einsatz 40: Wild-Symbole auf allen Walzen
- Wild-Symbole auf jeder Walze auch als 3er-Block
- Wild ersetzt alle Symbole



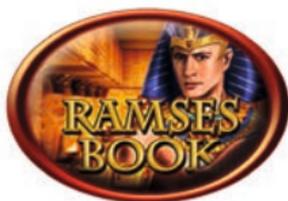
PRECIOUS TREASURES

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 4 Walzen, 4 sichtbare Symbole
- 10, 20, 30, 40, 50 Linien wählbar, Früchtespiel mit zwei Arten von Wilds, einer mit Multiplikator 2 für alle Symbole, der zweite ist nur für die Low Values wild
- Bestimmte Walzenvollbildkombinationen führen zu einem von drei Jackpot-Bonusauszahlungen



QUEEN OF THE NORTH

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Queen ist Wild und verdoppelt dabei den Gewinn
- Mind. 3 Scatter gibt 15 Freispiele. Einlaufende Queen expandiert in Freispielen auf die ganze Walze.



RAMSES BOOK

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Mindestens 3 Scatter triggern 10 Free-games + Bonus Symbol Ausspielung
- Scatter ersetzt alle Symbole



ROBIN AND HIS GIRL

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- ROBIN bleibt in Freispielen stehen



ROMAN LEGION

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- 3 Scattersymbole starten 10 Freispiele
- In den Freispielen bleiben die Wild-Symbole stehen.



SEVENS AND BARS

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Nur Siebenen, BARS und Kirschen
- Attraktiver Gewinnplan



SHOGUN'S SECRET

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 oder 10 Linien wählbar
- Die Schriftrolle ist „Wild on reel“ und ersetzt alle Symbole außer Scatter
- 3 Scattersymbole starten 12 Freispiele, in den Freispielen verwandelt die Schriftrolle Symbole in höherwertige und gibt zusätzliche Freispiele



STICKY DIAMONDS

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Wild ersetzt alle Symbole außer Scatter
- 3 oder mehr Scattersymbole starten 11 Freispiele
- In den Freispielen bleiben alle sichtbaren Wild-Symbole stehen
- Am Ende einer Freispiel-Serie besteht eine Mystery-Chance auf eine weitere Freispiel-Serie mit 11 Spielen. Es gibt maximal einen Mystery-Retrigger.



SUPER DUPER CHERRY

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5 Linien
- Früchtespiel
- Bei einer Trefferkombination mit 5x Kirsche auf einer Linie werden alle Kirschen-Symbole in ein höherwertiges Symbol umgewandelt.



TAKE 5

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 3 Walzen, 5 Linien
- Vollbild Treffer kann bis zu 5mal nacheinander erhalten werden
- attraktives, bekanntes Feature aus dem deutschen Markt



TENNESSEE

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- 3 Scatter starten 12 Freispiele mit Sticky-Feature: alle Wilds und ein vorab ausgewähltes Symbol sind während der Freispiele sticky bleiben auf ihren Positionen kleben



TEXAS TYCOON

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 5/10 Linien
- 3 Felder großes Wild-Symbol



THE BIG ONE

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 6 Walzen mit 4 Symbolen, 4096 Wege
- 3x, 4x, 5x, 6x Scatter geben 8, 15, 20, 50 Freispiele
- In Freispielen geben zusätzlich 2x Scatter 5 Freispiele
- WILD-Symbole auf Walze 2-5
- In Freispielen Mysterie-Wild-Multiplikator x2 oder x3. Dadurch in Freispielen Gewinne bis x81 möglich (3x3x3x3).



THE SHAMAN KING

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Expanding Wild; Expanding Wilds bleiben stehen in Freispielen



THE SMITHS

- min. Credits: 10 / max. Credits: 240
- 10 Walzen (mit MONSTER REELS), 20/40/60 Gewinnlinien wählbar
- TRANSFERING WILDS: laufen 3 Wilds auf einer Walze der (linken) BASE REELS ein, so werden alle Symbole auf der entsprechenden Walze der (rechten) MONSTER REELS zu Wilds
- 3, 4, 5, 6 Scattern starten 8, 12, 20, 100 Freispiele
- Freispiel-Feature: High Value Symbole verwandeln sich in Superhelden, Mann und Frau bringen auch gemischt Treffer



THOR'S HAMMER

- min. Credits: 10 / max. Credits: 210
- 5 Walzen mit 4 Symbolen, 20/40 Linien wählbar
- 3 Scatter starten 10 Freispiele mit geblockten Wilds
- Ab Einsatz 15/30 startet Vollbild auf erster Walze Freeze Spins, in denen ein Symbol gehalten wird



TOWER OF POWER

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Es gibt Scatter in Blöcken, die zu Bonus gewinnen führen. Mindestens 3x Scatter führt zu einem Gewinn, 15x Scatter gibt bei jedem Einsatz den Hauptpreis von 100 CG



TREASURE RAIDER

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, Wahl zwischen 10 und 20 Gewinnlinien
- Läuft Scatter komplett auf den Walzen 2 bis 4 ein, werden 12 Freispiele aktiviert
- Super Blocks sorgen für elegante Vollbilder, die nach Zufallsprinzip verdoppelt bis verfünffacht werden



WESTERN JACK

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- 3 Scattersymbole starten 10 Freispiele
- In den Freispielen bleiben die Wild-Symbole stehen.



WILD RUBIES

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 5 Walzen, 10 Linien
- Wild ersetzt alle Symbole



WILD RUBIES XTREME

- min. Credits: 10 / max. Credits: 200
- 10 Walzen, 10 bis 40 Linien
- Wild ersetzt alle Symbole. Falls eine der 5 Main Reel Walzen nur Wild zeigt wird die entsprechende Giant Reel Walze komplett mit Wild-Symbolen überstempelt



WIN BLASTER

- min. Credits: 5 / max. Credits: 200
- 3 Walzen, 5 Linien
- Das expandierende Wild-Symbol ist Joker für alle Symbole, und startet bei Treffer das Booster-Feature. Dieses Feature multipliziert den aktuellen Linientreffer mit bis zu x7, oder erhöht den Gewinn sogar auf 100000 Credits.

JETZT CHANCEN AUF HÖHERE TREFFER WÄHLEN

Der RED HOT FIREPOT MAX bietet zusätzliche Trefferchancen zum normalen Spiel, muss aber beim Spielstart mit dem Button „FIREPOT“ (unten rechts) aktiviert werden.

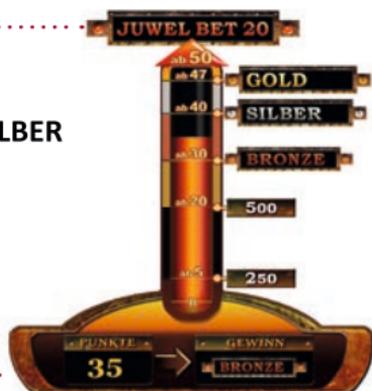
Durch mehrfaches Drücken des FIREPOT-Button sind die drei verschiedenen und zusätzlichen Einsätze zu wählen, die in Grün dargestellt werden:



- BET 5 pro Jackpot-Spiel
- BET 10 pro Jackpot-Spiel
- BET 20 pro Jackpot-Spiel

Danach kann einer der vier Jackpots gewonnen werden: **JUWEL**, **GOLD**, **SILBER** oder **BRONZE**.

Juwel BET 5 } Juwel BET 20
Juwel BET 10 }



Von den Einsatzstufen hängt die Vorfüllung (Punkte-Bonus) des Cash-O-Meters ab. Je höher der Einsatz, desto größer die FIREPOT-Chance:

- BET 5: 0 Punkte Vorfüllung
- BET 10: 2 Punkte Vorfüllung
- BET 20: 5 Punkte Vorfüllung

VON DER FIREPOT-CHANCE ZUM GEWINN

Ist der FIREPOT aktiviert und der Einsatz gewählt, kommt die FIREPOT-Chance zufällig zustande und wird mit einem Sound angekündigt. Danach erscheinen auf dem Bildschirm drei Öfen, die nacheinander geöffnet werden.



- Ist hinter einem der Öfen kein Feuer, ist die Chance auf den FIREPOT vorbei und das Spiel wird normal fortgesetzt.
- Werden drei Öfen mit Flammen geöffnet, gelangt man in die FIREPOT-Ausspielung.



In der FIREPOT-Ausspielung erscheinen 5 Walzen mit Zahlen oder Fragezeichen. Gewertet werden nur Zahlen der mittleren Linie, die zu der Vorfüllung auf dem Cash-O-Meter addiert werden.

Auf Fragezeichen folgt eine Auslösung zwischen sieben und fünfzehn Punkten, die ebenfalls addiert werden.



GEWINNPLAN:

- 5 Punkte auf Cash-O-Meter = Gewinn 250
- 20 Punkte auf Cash-O-Meter = Gewinn 500
- 30 Punkte auf Cash-O-Meter = Bronze Jackpot
- 40 Punkte auf Cash-O-Meter = Silber Jackpot
- 47 Punkte auf Cash-O-Meter = Gold Jackpot
- 50 Punkte auf Cash-O-Meter = Juwel Jackpot

Der besondere Reiz vom RED HOT FIREPOT MAX: Es wird immer um Maximalwerte gespielt - unabhängig vom vorherigen Einsatz.



GAME STATION TR 5 VERSION 1 UND DIE GESETZGEBUNG

Das BALLY WULFF Produkt GAME STATION TR 5 Version 1 entspricht der Technischen Richtlinie 5.0 sowie der Spielverordnung (SpielV).

WICHTIGSTE GESETZLICHE ÄNDERUNGEN:

10 Euro

- Maximal mögliche Einzahlung auf den Geldspeicher: 10,00 €

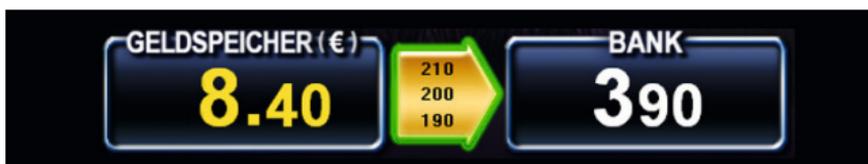
60 Euro

- Maximaler Spielverlust pro Stunde: 60,00 €

400 Euro

- Höchstgewinn pro Stunde: 400,00 €

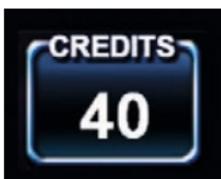
GELDBUCHUNGEN



Das eingeworfene Geld wird auf den Geldspeicher gebucht. Durch Betätigen der EINSATZ-Taste wird ein Einsatz im Rahmen der gesetzlichen Vorgaben vom Geldspeicher abgebucht. Sobald der EINSATZ-Pfeil (unterer Bildschirm) grün blinkt kann der maximal mögliche Betrag eingesetzt werden. Im Pfeil auf dem Bildschirm ist der einsetzbare Betrag sichtbar. Es startet automatisch eine Ausspielung. Der erzielte Betrag wird dem Bankspeicher gutgeschrieben.



Wird das Touchfeld in Form eines Pfeiles auf dem unteren Bildschirm betätigt, erfolgt für Werte vom Bankspeicher eine Ausspielung nach dem gleichen Prinzip. Erzielte Beträge werden auf den Geldspeicher gebucht.



Credits, die für weitere Spielinhalte (z.B. Walzenspiele) genutzt werden sollen, werden vom Bankspeicher abgebucht. Erzielte Credits aus einem Spiel werden zunächst im Feld BETRAG angezeigt und im Anschluss dem Bankspeicher gutgeschrieben.

SPIELPAUSEN

GESETZLICHE SPIELPAUSEN:

Die SpielV schreibt regelmäßige Spielpausen vor. Vor einer Pause werden Beträge auf dem Geldspeicher ausgezahlt. Die Einhaltung von gesetzlichen Pausen wird vom Gerät überwacht. Die Dauer bis zum Eintritt der Unterbrechungspause wird im Spielmenü unterhalb des Geldspeichers angezeigt. Im Spiel wird die Anzeige 5 Minuten vor Beginn der Pause eingeblendet. Die Dauer der gesetzlichen Pause beträgt 5 Minuten. Die verbleibende Dauer einer Pause wird auf dem unteren Bildschirm angezeigt.



FREIWILLIGE SPIELPAUSEN:

Es besteht die Möglichkeit, freiwillige Pausen von mindestens 15 Sekunden Dauer einzulegen. Während dieser Mindestzeit wird ein Hinweis mit der verbleibenden Zeit angezeigt. Das Gerät ist in dieser Zeit von keinem Spielgast bedienbar.



Über das Touchfeld mit dem Pausenzeichen kann die freiwillige Pause aktiviert werden. Das Gerät ist dann belegt und kann nicht bespielt werden. Während einer freiwilligen Pause zählt die Spielzeit bis zur nächsten gesetzlichen Pause nicht weiter.

Die Belegung kann nach Ablauf der Mindestpausenzeit von 15 Sekunden manuell beendet werden.

CASH PHASE

Auf Grund der gesetzlichen Pausenregelung kann es zur CASH PHASE kommen. In dieser Phase kann der Spielgast keinen Einfluss auf das Spielgeschehen nehmen und Beträge auf dem Geldspeicher werden ausgezahlt.

RISIKOLEITER

Bis zu 3 frei wählbare Risikoleitern (Fun, Classic und Extreme) sorgen für individuellen Spielspaß und ermöglichen es um bis zu 30000 Credits zu wetten.

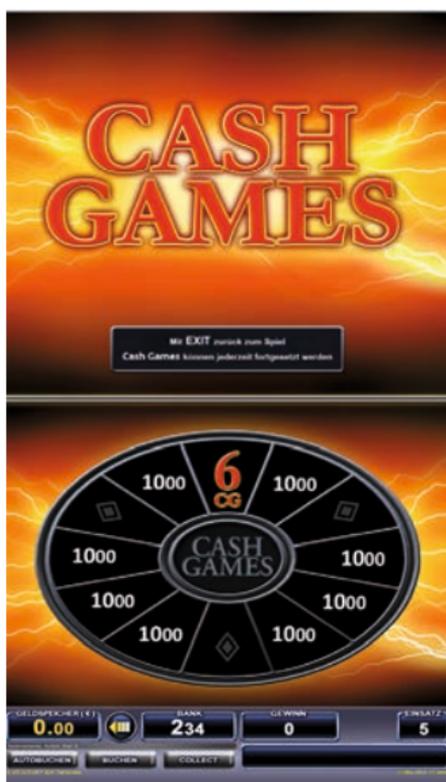


START LEITER RISIKO



CASH GAMES („CG“)

In einigen Spielen können zusätzlich CASH GAMES gewonnen werden. Wurden CG erspielt, so erscheint ein Glücksrad mit 12 verschiedenen besetzten Feldern auf dem Bildschirm:



8 x 1000 Credits

3 x 0 Credits

1 x 6 Cash Games

Die Ausspielung beginnt automatisch. Die erzielten Credits werden dem Bankspeicher gutgeschrieben.



BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH

Colditzstr. 34/36 · 12099 Berlin

Tel.: +49 (0) 30 - 290234-500 | Fax: +49 (0) 30 - 290234-700
management@bally-wulff.de | www.ballywulff.de

Service-Hotline Geldspielgeräte:

Tel.: +49 (0) 30 - 620 02-112

(0,14 €/Min. aus dem dt. Festnetz, aus Mobilfunknetzen abweichend)

Montag - Freitag: 8.00 - 20.00 Uhr
und Samstag: 10.00 - 16.00 Uhr

Art.-Nr. 2020.0000.7180