



„Der Kreativität freien Lauf lassen –  
das ist BALLY WULFF!“

BALLY WULFF Games & Entertainment ist ein führendes deutsches Unternehmen im Segment der Unterhaltungselektronik und vereint die Bereiche Entwicklung, Produktion und Vertrieb von Geldspielgeräten. Ein Job bei BALLY WULFF bedeutet: spannende Herausforderungen, ein kreatives, zukunftsorientiertes Umfeld und viele nette Kollegen!

Zur Verstärkung unseres Spieleentwicklungsteams in Berlin suchen wir ab sofort unbefristet und in Vollzeit einen

## SOFTWAREENTWICKLER FÜR SPIELEFRAMEWORK (m/w/d)

Sie sind Teil unserer Spieleentwicklung und treiben die Weiterentwicklung des Software-Frameworks unserer Multigame-Plattform voran. Sie schaffen und pflegen den Rahmen, in dem unsere Spieleentwickler/innen ihre kreativen Projekte zum Leben erwecken. Kontinuierlich denken Sie die Architektur dieses Frameworks weiter und legen so den Grundstein für den Einstieg in neue internationale Glücksspielmärkte. Dabei ermitteln Sie neue Anforderungen und Wünsche im ständigen Dialog mit den Kolleginnen und Kollegen in einer interdisziplinären Arbeitsgruppe, ermöglichen bahnbrechende neue Spielfeatures oder erzeugen die Infrastruktur für zunehmend automatisiertes Testen.

### DAS ERWARTET SIE BEI UNS

- Weiterentwicklung unseres firmeneigenen Software-Frameworks „HFW“ als Rahmen für unsere Spieleprojekte
- Optimierung und Erweiterung des bestehenden Programmcodes – teils mit hausinternen Tools
- Adaption der Software-Architektur für neue Märkte und Marktanforderungen wie das Server-Based-Gaming
- Selbstständige Anforderungsermittlung, -bewertung und –umsetzung
- Integration von Feature-Anforderungen externer Content-Provider
- Entwicklung unterstützender Tools für andere Teams
- Starker Teamgeist in einer interdisziplinären Arbeitsgruppe (Game Design, Mathematik, Spieleprogrammierung, Soundengineer)

### DAS BRINGEN SIE MIT

- Erfolgreich absolviertes Studium der Informatik oder eine vergleichbare Qualifikation, gern mit Berufserfahrung
- Problemlösungs- und produktorientiertes Denken im Rahmen restriktiver Softwareumgebung
- Fundierte Kenntnisse in der objektorientierten Softwareentwicklung, insbesondere mit C++
- Know-how in Multithreading und STL (zusätzlich BOOST von Vorteil)
- Erfahrung in der Anwendung von Design-Patterns
- Sichere Kenntnisse in XML und JSON sowie grundlegende BSD-/Unix-Kenntnisse
- Erfahrung mit Python sowie Kenntnisse der GUI-Programmierung in PyQT von Vorteil
- Sicherer Umgang mit Microsoft-Produkten, insbesondere Visual Studio
- Verhandlungssichere Deutsch- und Englischkenntnisse

### DAMIT WOLLEN WIR SIE BEGEISTERN

Sie profitieren von unseren flachen Hierarchien und finden ein engagiertes, offenes und zunehmend agiles Arbeitsumfeld in **Berlin-Tempelhof** vor. Überdies gibt es bei uns die Möglichkeit der flexiblen Arbeitszeitgestaltung, Angebote zur Weiterbildung, Verpflegungsmöglichkeiten vor Ort, zahlreiche freiwillige soziale Zusatzleistungen und die Option **flexible Arbeitszeitmodelle** nutzen zu können.

**WIR FREUEN UNS AUF IHRE BEWERBUNG MIT ANGABE IHRER GEHALTSVORSTELLUNG UND DES FRÜHESTMÖGLICHEN EINTRITTSSTERMINS.**

**Kennwort „HFW“**

BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH · René Seifert · Colditzstraße 34/36 · 12099 Berlin  
oder als pdf per E-Mail an [jobs@bally-wulff.de](mailto:jobs@bally-wulff.de)