



„Der Kreativität freien Lauf lassen –
das ist BALLY WULFF!“

BALLY WULFF Games & Entertainment ist ein führendes deutsches Unternehmen im Segment der Unterhaltungselektronik und vereint die Bereiche Entwicklung, Produktion und Vertrieb von Geldspielgeräten. Ein Job bei BALLY WULFF bedeutet: spannende Herausforderungen, ein kreatives, zukunftsorientiertes Umfeld und viele nette Kollegen!

Zur Verstärkung unseres Entwicklungsteams in Berlin suchen wir ab sofort in Vollzeit einen

SOFTWARE BUILD & RELEASE ENGINEER (m/w/d)

Das Team „Releasemanagement“ unterstützt bei der Betreuung und Weiterentwicklung unserer Build-Systeme, der Konfiguration und des Testings unserer Releases. Sie sind Teil eines Teams bestehend aus Testautomatisierungsexperten, Testern und Konfigurationsmanagern.

DAS ERWARTET SIE BEI UNS

- Sie betreuen unsere Build- und Release-Prozesse und die hierfür nötige Software.
- In sämtliche Fragestellungen der Planung, Umsetzung und der Qualitätskontrolle unserer Releases sind Sie maßgeblich eingebunden.
- Für Anforderungen und Fehlermeldungen der internen Kunden unserer Build-Umgebung sind Sie kompetenter Ansprechpartner.
- Sie sind wichtiger Teil unseres Teams und werden von Ihren Teamkollegen sowie den Systementwicklern unterstützt.

DAS BRINGEN SIE MIT

- Abgeschlossenes Studium der Informatik, Mathematik oder eine vergleichbare Qualifikation
- Grundkenntnisse in Shell, Bash, Jenkins und Python
- Erfahrungen im Unix-Umfeld insbesondere FreeBSD
- Freude an bereichsübergreifender Zusammenarbeit
- Agiles Mindset - agieren als Teil des Teams, bereit für Veränderungen sein, aus Fehlern lernen wollen, produktorientiert denken, neugierig bleiben
- Verhandlungssichere Deutsch- und gute Englischkenntnisse

DAMIT WOLLEN WIR SIE BEGEISTERN

Sie profitieren von unseren flachen Hierarchien und finden ein engagiertes, offenes und zunehmend agiles Arbeitsumfeld in **Berlin-Tempelhof** vor. Überdies gibt es bei uns die Möglichkeit der flexiblen Arbeitszeitgestaltung, Angebote zur Weiterbildung, Verpflegungsmöglichkeiten vor Ort, zahlreiche freiwillige soziale Zusatzleistungen und die Option **flexible Arbeitszeitmodelle** nutzen zu können. Eine gute Anbindung an öffentliche Verkehrsmittel sowie ausreichende Parkmöglichkeiten sind vorhanden.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellungen sowie des möglichen Eintrittstermins.

Kennwort „SW Build & Release Engineer“

BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH · René Seifert · Colditzstraße 34/36 · 12099 Berlin
oder als PDF-Datei per E-Mail an jobs@bally-wulff.de

WWW.BALLYWULFF.DE