



„Der Kreativität freien Lauf lassen –
das ist BALLY WULFF!“

BALLY WULFF Games & Entertainment ist ein führendes deutsches Unternehmen im Segment der Unterhaltungselektronik und vereint die Bereiche Entwicklung, Produktion und Vertrieb von Geldspielgeräten. Ein Job bei BALLY WULFF bedeutet: spannende Herausforderungen, ein kreatives, zukunftsorientiertes Umfeld und viele nette Kollegen!

Zur Verstärkung unseres Spieleentwicklungsteams in Berlin suchen wir zur unbefristeten Einstellung einen

PROGRAMMIERER FÜR SPIELESOFTWARE C++ (m/w/d)

Sie sind Teil unserer Spieleentwicklung und unterstützen uns bei der Erstellung und Weiterentwicklung der Spielesoftware, in der unsere selbstentwickelten Spielinhalte, Spielregeln und unser Multimedia-Content sicher und nachhaltig umgesetzt werden. Hierbei arbeiten sie selbstorganisiert und in Teamwork an unseren diversen C/C++-Softwarekomponenten im Unix- und Windows-Umfeld.

DAS ERWARTET SIE BEI UNS

- ein spannendes und kreatives Arbeitsumfeld in einem mittelständischen Traditionsunternehmen
- Verantwortung für den kompletten Softwarecode eines Spiels
- Implementieren neuester Spiele-Features
- Weiterentwicklung und Optimierung des bestehenden Programmcodes (teilweise durch hausinterne Tools)
- Herausfordernde Aufgaben, die einen ergebnisorientierten Arbeitsstil erfordern
- Starker Teamgeist in einer interdisziplinären Arbeitsgruppe (Game Design, Grafik, Mathematik, Sound, Testing)

DAS BRINGEN SIE MIT

- Abgeschlossene Ausbildung oder abgeschlossenes Studium im Bereich Informatik (z.B. Wirtschaftsinformatik, Medieninformatik, Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung)
- Präzision in der Programmierung basierend auf Berufs- oder Projekterfahrung
- Fundierte Kenntnisse in der objektorientierten Softwareentwicklung, insbesondere mit C++
- Sicherer Umgang mit Microsoft Visual Studio
- Erste Erfahrungen in der Unix-Welt, vorzugsweise in FreeBSD
- Problemlösungs- und produktorientiertes Denken im Rahmen einer bestehenden Softwareumgebung

DAMIT WOLLEN WIR SIE BEGEISTERN

Sie profitieren von unseren flachen Hierarchien und finden ein engagiertes, offenes und zunehmend agiles Arbeitsumfeld in **Berlin-Tempelhof** vor. Überdies gibt es bei uns die Möglichkeit der flexiblen Arbeitszeitgestaltung, Angebote zur Weiterbildung, Verpflegungsmöglichkeiten vor Ort, zahlreiche freiwillige soziale Zusatzleistungen und die Option **verschiedene Arbeitszeitmodelle** nutzen zu können. Eine gute Anbindung an öffentliche Verkehrsmittel sowie ausreichende Parkmöglichkeiten sind vorhanden.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung sowie des möglichen Eintrittstermins.

Kennwort „Programmierer für Spielesoftware“

BALLY WULFF Games & Entertainment GmbH · René Seifert · Colditzstraße 34/36 · 12099 Berlin
oder als pdf per E-Mail an jobs@bally-wulff.de

WWW.BALLYWULFF.DE